



2022

HTML en CSS



s for software
slimmer werken met snelstart

S for Software (IAPROG B.V.)

Grebbeuweg 19B

Veenendaal

0342 – 74 52 95

<https://www.sforsoftware.nl/>

Het is tijd om een kijkje te nemen in de wereld van HTML en CSS.

In deze opdracht ga je werken aan een informatie-website over een Land naar keuze. Deze site mag je zelf invullen, maar moet wel aan een aantal eisen voldoen. Als aansluiting krijg je ook nog een klein stukje git omdat dit veel in de praktijk gebruikt wordt.



Benodigde pagina's:

- Index pagina (de pagina die de gebruiker ziet wanneer hij direct naar de url gaat).
- Geschiedenis (vertel iets over de geschiedenis van het land en zorg voor wat leuke plaatjes erbij. Deze zet je op de juiste plaats met behulp van CSS).
- Bezienswaardigheden (probeer de gebruiker te overtuigen waarom hij/zij naar dit land moet gaan, een filmpje hierbij is leuk).
- Wie ben ik? (vertel iets over jezelf: Wie ben je? Wat zijn je hobby's en interesses? Waarom wil je leren hoe je websites maakt? Welke opleiding doe je, en wat voor opleidingen wil je gaan doen? etc.).

In de code:

- Elke pagina is voorzien van een duidelijke titel (een 'h1'-element, dit geeft gelijk duidelijk aan waar de gebruiker zich bevindt).
- Een nette HTML structuur (zoek eens op wat elementen als 'head', 'main' en 'footer' betekenen, en hoe je hier mee werkt).
- Elke pagina heeft een footer met een simpele tekst (bijv 'deze website is gemaakt door...').
- Elke pagina heeft een simpele navigation bar (zoek eens naar 'navigation css').
- De layout van de pagina is niet rommelig (plaatjes en tekst staan niet kris kras door elkaar).
- Je maakt gebruik van 'a'-elementen om tussen pagina's te kunnen navigeren.
- Je maakt gebruik van classes om je HTML op te kunnen maken met CSS.
- Er is geen onnodige CSS (alle classes die in je CSS bestand staan, moeten ook echt invloed hebben op wat de gebruiker ziet).

Mappenstructuur:

- img (al je plaatjes komen hier in te staan).
- styles (in principe staat hier maar 1(!) CSS bestand).
- pages (hier komen alle paginas die niet je index.html zijn, dus bijvoorbeeld 'bezienswaardigheden.html' of 'overmij.html').
- index.html (de startpagina van je website).

GIT:

- Push de code naar een git repository(link opvragen bij stagebegeleider)
- Maak een eigen branch in het format: development/{naam}, waar {naam} je eigen naam is.
- Maak nu een verandering in je code en push deze naar development/{naam}
- Maak een pullrequest waarbij je development/{naam} in de main/master pulled.
- Laat het pullrequest beoordelen door je stagebegeleider.

Op de sites www.w3schools.com/html/ en www.w3schools.com/css/ zou je erg veel informatie moeten kunnen vinden voor een website zoals dit.

Ga op tijd naar je begeleider als je vastloopt, of om feedback te vragen.

Wanneer je klaar bent met de opdracht kijk je samen met je begeleider je code na.